Aldeia(nome)

Ninja(rg\_ninja, nome\_cla, primeiro\_nome, codinome, rival\_key, [aldeia\_key]!)

rival\_key 🡪 Ninja(rg\_ninja)

aldeia\_key 🡪 Aldeia(nome)

Jutsu(rg\_ninja, nome, elemento, rank, tipo)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Kage(rg\_ninja, Nº)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Jounin(rg\_ninja)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Chuunin(rg\_ninja)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Genin(rg\_ninja)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Bijuu(nome, apelido, [rg\_ninja])

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

Equipe(numero)

Missao(equipe\_key, data\_finalização, rank, recompensa, descricao)

equipe\_key 🡪 Equipe(numero)

NinjaCompoeEquipe(rg\_ninja, equipe\_key)

rg\_ninja 🡪 Ninja(rg\_ninja)

equipe\_key 🡪 Equipe(numero)

ExameChuunin(examinador\_key, examinado\_key)

examinador\_key 🡪 Jounin(rg\_ninja)

examinado\_key 🡪 Genin(rg\_ninja)

ChuuninAssiste(rg\_ninja, examinador\_key, examinado\_key)

rg ninja 🡪 Chuunin(rg\_ninja)

examinador\_key 🡪 Jounin(rg\_ninja)

examinado\_key 🡪 Genin(rg\_ninja)

JouninAvaliaGeninMissao(examinado\_key, examinador\_key, missao)

examinado\_key 🡪 Genin(rg\_ninja)

examinador\_key 🡪 Jounin(rg\_ninja)

missão 🡪 Missao(equipe\_key, data\_finalização)